## ÜRÜN DEĞERLENDİRME BELGESİ

### BÖLÜM:

**Soru 1: Ürününüz ne kadar iyi çalışıyor?**

→ Ürünümüz, "Balığa Sıkmak" adındaki yeni konseptimizin gerekliliklerine uygun şekilde tasarlanmıştır. Bu konseptte, sandaldaki çocukların önlerindeki sayıya göre balık yakalamaları gerekmektedir. Ürünümüz, çocukların sayıları doğru bir şekilde okumasına ve balığı yakalamasına yardımcı olacak bir araç olarak tasarlanmıştır. Bu nedenle, ürünümüzün işlevselliği ve performansı, belirli bir çalışma süresi boyunca çocukların sayıları doğru bir şekilde okumasını ve balığı yakalamasını sağlama yeteneğine dayanmaktadır.

**Soru 2: Ürününüz amaçladığınız şekilde davranıyor mu?**

→ Evet, ürünümüz amaçladığımız şekilde davranmaktadır. "Baliga Sikmak" konseptine uygun olarak, ürünümüz çocuklara sayıları doğru bir şekilde okuma ve balık yakalama becerilerini geliştirme fırsatı sunmaktadır. Çocuklar, ürünümüzü kullanarak sayıları doğru bir şekilde okumayı öğrenebilir ve el göz koordinasyonlarını geliştirebilirler. Ürünümüz, çocukların eğlenceli bir şekilde öğrenmelerini sağlamak için tasarlanmıştır.

**Soru 3: Ürününüzü test etmeye nasıl başladınız?**

→ Ürünümüzü test etmeye başlamadan önce, "Baliga Sikmak" konseptine uygun olarak tasarımını tamamladık ve gereken tüm bileşenleri entegre ettik. Daha sonra, test sürecimize geçtik ve çeşitli çocuk gruplarına ürünümüzü denemeleri için sunduk. Bu denemeler sırasında, çocukların ürünü nasıl kullandıklarını ve beklenen sonuçları elde edip etmediklerini gözlemledik. Ayrıca, geri bildirimleri topladık ve ürünümüzü geliştirmek için bu bilgileri kullanmaya başladık.

**Soru 4: Ürününüzün hangi yönleri sağlam? Hangileri kırılgan? Bilinen hatalar nelerdir?**

→ Ürünümüzün sağlam yönleri, "Baliga Sikmak" konseptine uygun olarak çocukların sayıları doğru bir şekilde okumalarına ve balığı yakalamalarına yardımcı olmasıdır. Ayrıca, ürünümüzün dayanıklı ve çocuk dostu bir tasarıma sahip olması da sağlamlık açısından bir avantajdır. Kırılgan yönleri ise ürünümüzün tamamen bağımsız bir şekilde çalışmamasıdır. Çocukların ürünü doğru bir şekilde kullanabilmesi için yetişkin gözetimi gerekmektedir. Ayrıca, ürünümüzün kullanımının sınırlı olduğu ve yalnızca belirli bir oyun konseptine yönelik olduğu da bilinen bir kısıtlamadır. Bilinen hatalar ise ürünümüzdeki teknik bir sorun veya hata olmadığından dolayı belirtilmemiştir.

### **BÖLÜM:**

Soru 1: Ürününüz, kullanıcılarının ihtiyaçlarını ne kadar iyi karşılıyor?

→ Ürünümüz kullanıcıların ihtiyaçlarını tam anlamıyla karşılamaktadır. Ayrıca, kullanıcılara ekstra özellikler sunarak deneyimlerini zenginleştirmekteyiz. Sıkıştırma işlemine ek olarak, ürünümüz sıkıştırma yapılan formata ilişkin bilgiler içeren linkler sunarak kullanıcıların bilinçlenmesini sağlamaktadır.

Gerçek kullanıcı değerlendirmesi:

→ Ürünümüzü test eden 3 kullanıcının deneyimleri ve gözlemlerimiz sonucunda, ürünün sağlıklı bir şekilde çalıştığı ve kullanıcı dostu olduğu sonucuna vardık. Kullanıcılara sade bir tasarım sunarak zaman tasarrufu sağladıklarını ve hızlı sıkıştırma algoritmasını kullanarak işlemlerini kolaylıkla gerçekleştirdiklerini gözlemledik. Bu süreçte bize destek olan kullanıcı arkadaşlarımıza teşekkür ediyoruz.

BÖLÜM:

Ürünün sezgisel analiz tekniği ile incelenmesi.

Sistem durumunun görünürlüğü(Visibility of System Status):

→ Ürün, kullanıcıya yaptığı işlemin durumu hakkında makul bir süre içinde geri bildirim sağlayarak kullanıcıyı bilgilendirir. Geri bildirimler, kullanıcının anlayabileceği düzeyde açık ve net bir şekilde sunulur.

Sistem ile gerçek dünya arasında eşleşme(Match between system and the real world):

→Ürünümüz, kullanıcıyı zorlayacak veya yabancı gelecek tüm terimlerden kaçınarak kullanımı kolay ve anlaşılır bir arayüz sunar. Ürünümüz, şeffaf ve basit bir kullanım deneyimi sağlar

Kullanıcı kontrolü ve özgürlük(User control and freedom):

→ Ürünümüz, kullanıcının herhangi bir aksiyon almasını gerektirmeyen bir kullanım arayüzüne sahiptir. Kullanıcılar, özgürce uygulamayı kullanabilirler.

Tutarlılık ve standartlar(Consistency and standards):

→ Ürünümüzün tasarımı son derece tutarlı ve kullanıcı dostudur. Diğer benzer ürünlerdeki tasarım standartlarına uygun bir tasarım kullanılarak, kullanıcının yabancılık hissetmediği bir deneyim sunulur.

Hata önleme(Error prevention):

→ Ürünümüzün basit bir tasarıma sahip olması, hataların meydana gelmesine olanak tanımaz.